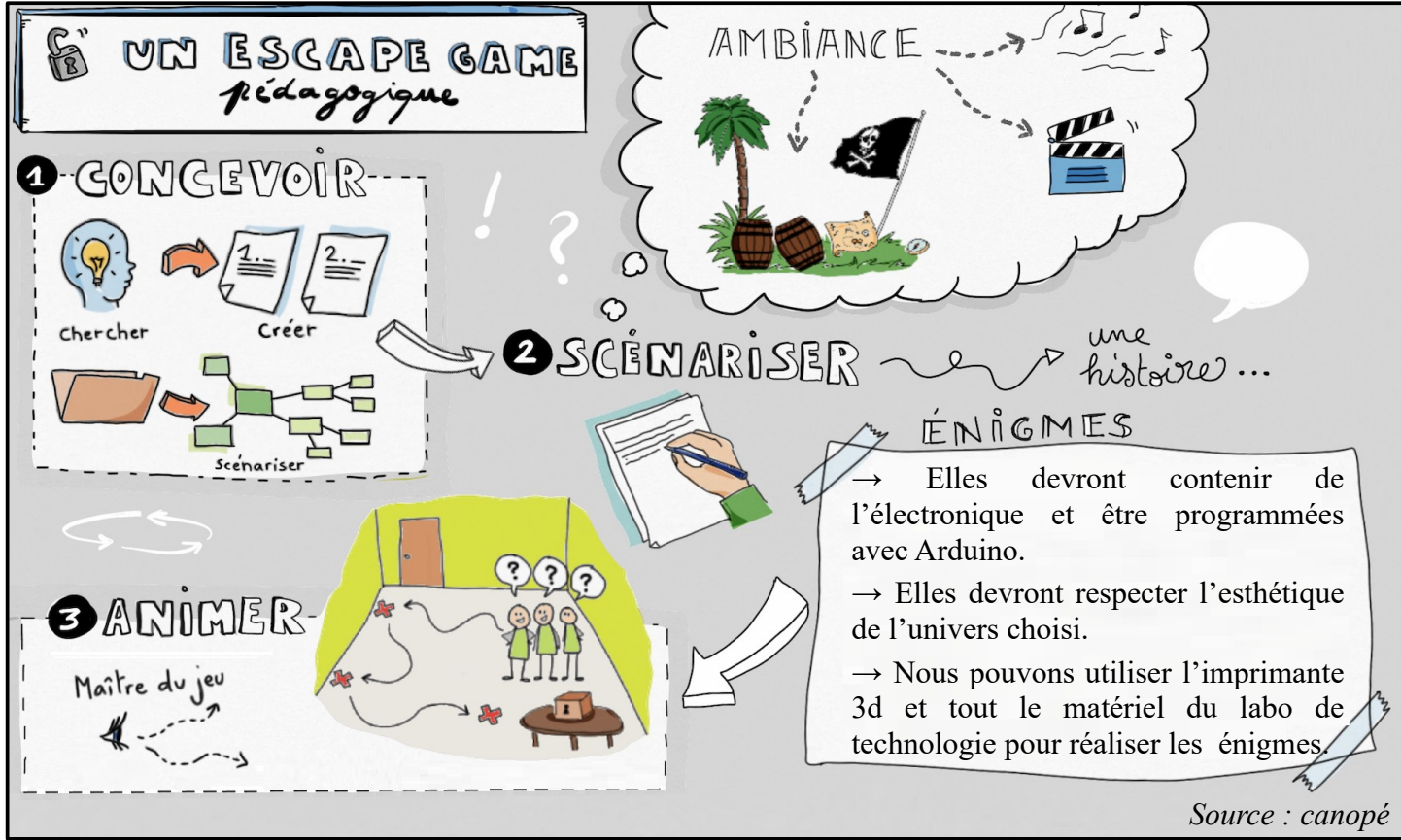


Définition du projet :

Le **jeu d'évasion**, également désigné par les termes anglais **escape game** ou **escape room** est, comme le nom ne l'indique pas, originaire du Japon. Il s'agit d'un type de jeu grandeur nature constituant à résoudre des énigmes pour s'échapper d'une pièce en un temps contraint. Avec votre classe vous allez devoir en réaliser une en respectant les étapes suivantes.

L'escape game que nous allons réaliser devra être mobile et l'ensemble du matériel devra tenir dans une valise.



Étapes du projet :

Pour réussir à mener à bien ce projet, il faudra suivre toutes ces étapes :

1. Définir un thème.
 2. Imaginer une série d'énigmes en lien avec le thème et respectant le cahier des charges.
 3. Relier toutes les énigmes dans un scénario.
 4. Lister le matériel nécessaire.
- **Pause pour l'achat du matériel.** -----
5. Concevoir le matériel.
 6. Préparer le programme.
 7. Fabriquer le matériel.
 8. Concevoir le contenu.
 9. Tester et vérifier la cohérence de l'ensemble.
 10. Créer des éléments de décors et d'ambiance

Remarque : Un escape game utilise toujours un système d'aide. Il faudra également le concevoir en cohérence avec le scénario.