

Fiche d'activité :	Ce que je dois faire ...	4^{ème}
Chapitre 1	Initiation à la modélisation 3d : Maquette Virtuelle	
Compétences :	- Réaliser la maquette numérique d'un volume simple - Réaliser ou modifier la maquette numérique d'un objet aux formes simples	

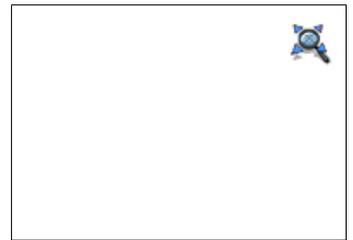
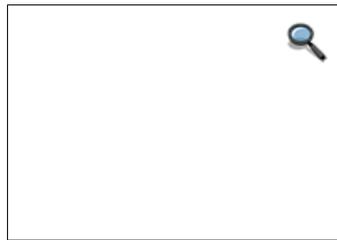
Étape 6 : Initiation à la modélisation 3D

Q1- Ouvrir un nouveau document dans google Sketchup

Q2- Apprendre à se déplacer dans Sketchup à l'aide de la souris :

- x Faire tourner la roulette du bouton central pour zoomer.
- x Appuyer sur ce même bouton central pour faire tourner la caméra.
- x Appuyer sur le bouton central et la touche MAJ (SHIFT) du clavier pour déplacer le panoramique.

Q3- Donner la fonction des outils suivants :



Q4- Après avoir réalisé un croquis du volume que tu vas devoir dessiner à l'aide de google sketchup, suivre les instructions du professeur pour apprendre à utiliser le logiciel et complète la fiche.

<u>Pavé droit</u>		<u>Pyramide</u>		<u>Cylindre</u>		<u>Prisme</u> sur pavé droit	
<i>Esquisse</i>	<i>Outils</i>	<i>Esquisse</i>	<i>Outils</i>	<i>Esquisse</i>	<i>Outils</i>	<i>Esquisse</i>	<i>Outils</i>

Q6- Réaliser le parc dessiné par votre professeur et compléter le tableau :

<u>Croquis de la forme :</u>	Étape 1 : Tracer un rectangle et sans lâcher la souris taper les mesures dans la case suivante :	Étape 2 :
	Mesures <input type="text"/>	
	Étape 3 : Tracer la barrière et entrer les mesures,	Étape 4 : Colorier le parc

Étape 7 : Modéliser votre médaille

Q7- Maintenant que vous avez les bases, réaliser la maquette virtuelle de votre médaille !

Bon courage !