

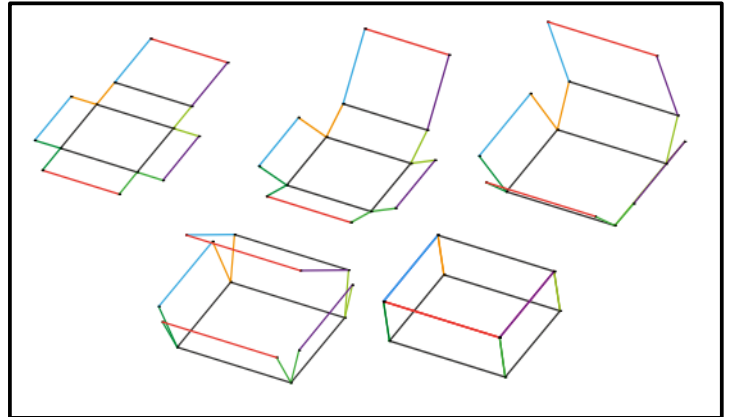
## Réaliser un patron

### Introduction :

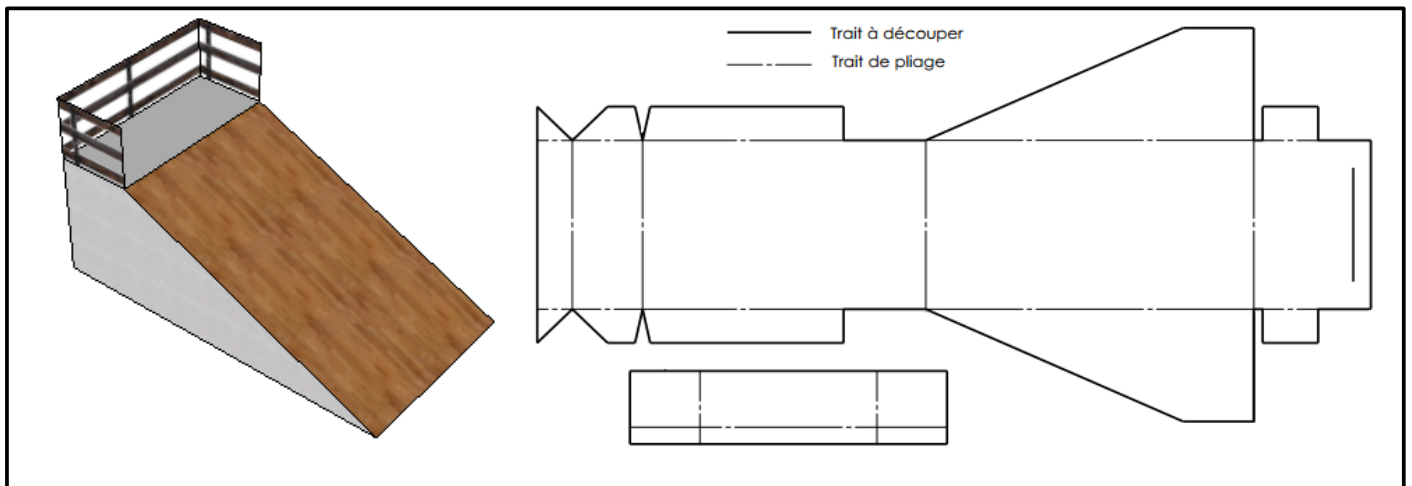
En géométrie, le **patron** d'un solide est une figure plane obtenue en découpant ce solide selon certaines arêtes, et en le "dépliant". Il existe plusieurs patrons possibles pour un même solide.

### Règles de construction d'un patron

- x Les patrons sont réalisés au **crayon à papier**
- x Les faces et les arêtes sont représentées à **l'échelle**.
- x Des segments parallèles sur le volume sont **toujours parallèles** sur le patron.

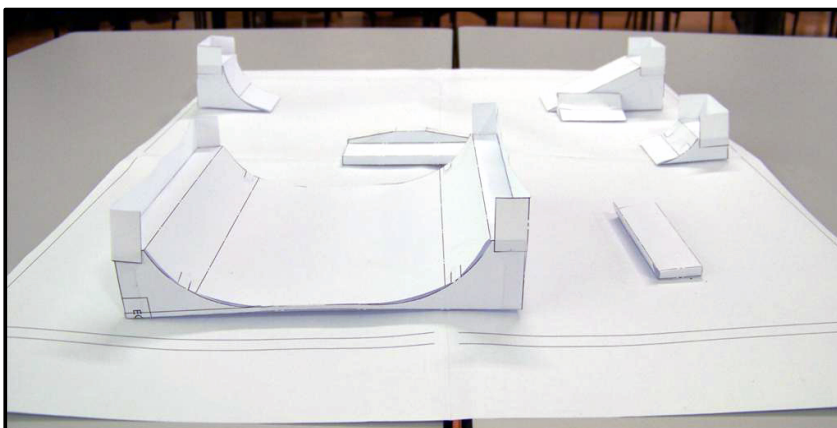
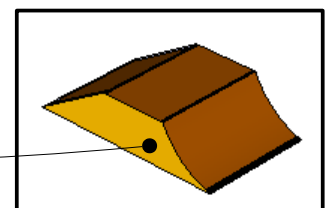
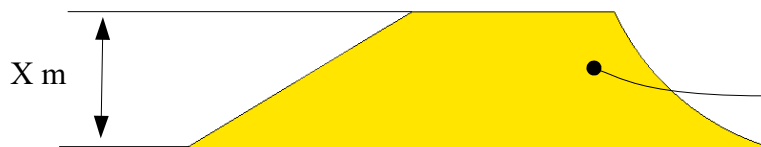


### Exemple : patron d'un plan incliné



### Astuce :

Avant de réaliser le patron d'un objet réel, il faut le mesurer. Il est possible de représenter un objet sous différentes vues pour y écrire les dimensions relevées.



Voici la maquette d'un skatepark réalisée entièrement avec des patrons à l'échelle 1/40. Elle est constituée de papier et d'un peu de colle.

### Rappel :

$$\text{Échelle} = \frac{\text{dimension représentée}}{\text{dimension réelle}}$$