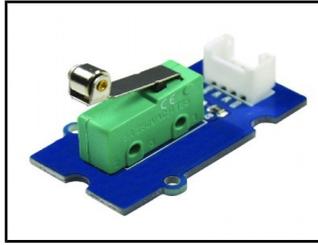


Interrupteur fin de course



Introduction :

L'interrupteur fin de course fonctionne comme un bouton poussoir. Si un obstacle vient presser la « languette » métallique, il renvoie une information à l'état haut sinon l'information reste à l'état bas.

Ardublock :



→ **SI** un obstacle appuie sur l'interrupteur fin de course branché sur le port D2,

→ **ALORS** la LED, branchée sur D4, s'allume,

→ **SINON** la LED reste éteinte.