

Cycle 4	Ce que je dois retenir ...	Fiche de connaissance :			
		Niv	Code	Validé :	
	Connaître les différents modes de description, et les utiliser efficacement.	3	D2	oui ☐ non ☐	

Connaître les différents modes de description, et les utiliser efficacement :

D2

Pour **communiquer**, tous les partenaires d'un projet doivent se comprendre, parler le même langage. Cela se fait par l'utilisation d'un **cahier des charges** et des moyens de communication suivants : **Croquis, schémas, dessins, maquettes, prototypes, plan ...**

Mots clés

Croquis : un croquis est une représentation simplifiée mais exacte d'un objet technique.

Schéma : un schéma est une représentation codifiée des objets.

Plans : un plan est une représentation schématique en 2D réalisée pour une échelle donnée.

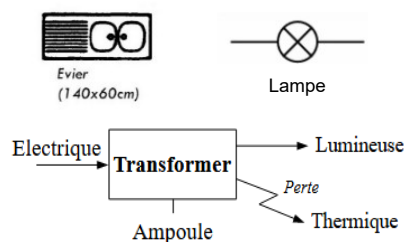
D3

Croquis



Présente l'objet avec **réalisme**, il se réalise rapidement à **main levée au crayon à papier**.

Schéma



Pour faire un bon **schéma** il faut connaître les **symboles** qui sont **normalisés**.

D4

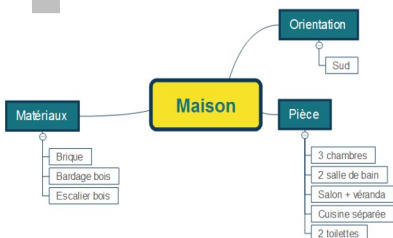
Plan



Réalisé à la main ou par ordinateur, il contient des **symboles normalisés** et **utilise une échelle**.

D6

Carte mentale



Très utile pour **organiser** des idées, le sujet est au centre et les idées secondaires autour, sens horaire.

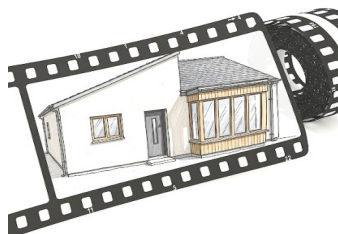
D7

Maquette virtuelle intérieure ou extérieure



Une **maquette virtuelle** permet de représenter en **3D** un bâtiment ou un objet. Elle se réalise à l'aide d'un ordinateur et d'un logiciel de modélisation 3D. Grâce à l'ajout de textures, elle permet d'obtenir des rendus réalistes.

Vidéo



Une **vidéo virtuelle** ou **réelle** peut illustrer des choix et faciliter la communication.

Textes

Cette maison de deux niveaux comporte 3 chambres, un grand salon ouvert sur une véranda et un cuisine séparée. Elle dispose d'un terrain de 1025 m² et est orientée plein sud. Doté d'un garage de [...]

Le **texte** est un moyen de description qui peut être utilisé seul ou en complément d'un autre.

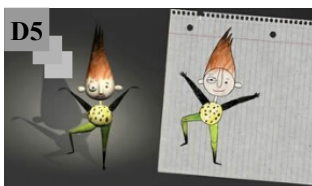
D9

Maquette Réelle



Une **maquette** permet d'avoir une idée précise des **proportions** et du **rendu** pour une échelle donnée.

D5



L'image de gauche illustre la différence entre la **2D** et la **3D**.

La **2D** est une représentation **plane**, sans profondeur, alors que la **3D** est une modélisation qui intègre la hauteur, la largeur et la profondeur pour créer un volume.