Fiche Méthode	Classer ses fichiers numériques et expliquer leurs caractéristiques principales.	Collège
---------------	--	---------

Enregistrer : c'est conserver le fichier pour le réutiliser plus tard.

r cu importe le logiciel que lu utilisés, la memode est toujours la meme.	
Quvir Ctrl+0 Ouviring distant 1. Clique sur "Fichier" ou "sauver".	
 Choisis "Enregistrer" si le fichier a déjà un nom. 	
3. Sinon, choisis "Enregistrer sous", donne un nom à ton fichier, choisis ton	n dossier
Recharger Versionspersonnel, puis clique sur "Enregistrer".	
Remarque : Si tu es sur un logiciel en ligne, clique sur télécharger ou download	

Organiser ces fichiers : c'est les ranger pour les retrouver facilement.

Pour structurer son espace de travail, il faut ajouter des dossier.

Nouveau Paramètres d'affichage Personnaliser	Dossier Raccourci Image bitmap	Clic droit / nouveau dossier, permet de créer des dossiers ou sous dossier pour chaque matière ou projet (ex. : "Technologie", "Maths", "Escape Game").
 ⇒ commun sur 'Serveur ⇒ Bureau ⇒ Francais ⇒ GPO2 ⇒ logiciels ⇒ salle 111 ⇒ Sciences Physiqu ⇒ SVT ⇒ Travail ⇒ ART ⇒ ART ⇒ Sciences Phy ⇒ SVT ⇒ Strawait <l< td=""><td> → Cela forme une arborescen sont rangés, comme un arbre av Le tronc, c'est le disque Les branches, ce sont le Les sous-dossiers, sont e Les feuilles, ce sont les : </td><td> ce, terme qui désigne la manière dont les dossiers et fichiers ec des branches. dur (par exemple : "Ce PC" ou "Disque local C:"). es dossiers (ex. : "technologie", "SVT"). comme des petites branches. (ex. : "6eme" "3eme"). Echiers (ex. : "Affiche.pdf", "Devoir.docx"). Les FICHIERS : Ce sont des documents texte, image, vidéo, qui sont rangés dans les dossiers. On reconnaît un fichier d'un dossier grâce à une petite icône qui montre son type. La nature du fichier est aussi indiquée par son extension, une suite de trois caractères (lettres ou chiffres) à la fin de son nom, comme .doc pour un texte, .jpg pour une image</td></l<>	 → Cela forme une arborescen sont rangés, comme un arbre av Le tronc, c'est le disque Les branches, ce sont le Les sous-dossiers, sont e Les feuilles, ce sont les : 	 ce, terme qui désigne la manière dont les dossiers et fichiers ec des branches. dur (par exemple : "Ce PC" ou "Disque local C:"). es dossiers (ex. : "technologie", "SVT"). comme des petites branches. (ex. : "6eme" "3eme"). Echiers (ex. : "Affiche.pdf", "Devoir.docx"). Les FICHIERS : Ce sont des documents texte, image, vidéo, qui sont rangés dans les dossiers. On reconnaît un fichier d'un dossier grâce à une petite icône qui montre son type. La nature du fichier est aussi indiquée par son extension, une suite de trois caractères (lettres ou chiffres) à la fin de son nom, comme .doc pour un texte, .jpg pour une image
C:\Users\MOREAU\Deskto	pp\Cycle 4\Fiches de connaissances\TICE\T1 Trier ~	é le Type Taille Date de création 2021 12:48 3 Texte OpenDocument 4 422 Ko 01/06/2025 10:29

Un fichier possède toujours plusieurs informations importantes. (1) une adresse, qui indique l'emplacement où il est rangé. (2) Un nom, qui sert à l'identifier et le différencier. (3) Une date de modification, qui montre la dernière fois qu'on a changé ce fichier. (4) La taille correspond à l'espace qu'il occupe en mémoire, mesuré en octet. (5) L'extension indique le type et permet de savoir avec quel logiciel l'ouvrir.

Ouvrir un fichier : c'est récupérer un travail commencé précédemment.

Pour ouvrir un fichier en passant par le logiciel, il faut d'abord ouvrir le logiciel, puis cliquer sur "Fichier" > "Ouvrir", chercher le fichier dans les dossiers, le sélectionner et cliquer sur "Ouvrir" pour l'afficher dans le logiciel. Dans certain logiciel en ligne, utiliser la fonction importer.

Ardublock Education - Sans nom		nier	Édition	<u>A</u> ffichage	Insertion		• •		
Nouveau Enregistrer Enregistrer sous Ouvrir		N	ouveau		•	1 Importer			
Structure		<u>0</u>	uvrir		Ctrl+O			Importe	r un projet

Fiche Méthode M	Aettre en forme un document numérique en respectant une charte graphique.	Collège
-----------------	---	---------

→ Charte graphique : c'est un ensemble de normes graphiques (couleurs, logo, formes, polices...) qui constitue l'identité visuelle du projet que l'on souhaite présenter.

Touche Entrée

La saisie d'un texte est faite avec un logiciel de **Traitement de texte**. Le texte doit être scindé en plusieurs paragraphes avec des alinéas pour une meilleure lisibilité. On peut changer de ligne en appuyant sur la touche « Entrée » du clavier. Les caractères sont insérés à l'endroit du curseur





