

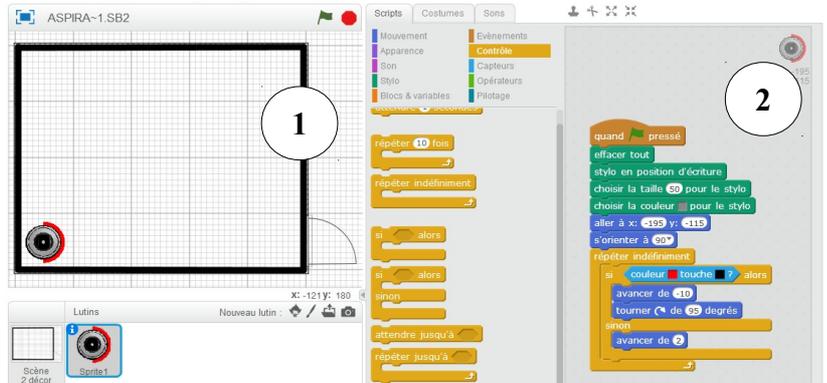
Fiche d'activité :	Ce que je dois faire ...	6^{ème}
CI-5 :	Informatique et programmation : Communiquer avec les robots	
Compétences :	- Créer un programme simple pour commander un objet - Identifier et nommer différentes formes de signaux (sonore, lumineux, radio, etc)	

Découverte d'un programme sous forme de blocs

Aller dans le dossier "Ressources technologique" disponible sur le bureau et ouvrir le programme "Aspirateur robot - Mode aléatoire" qui est dans le dossier 6ème/activité/programmation

x Le logiciel mBlock se lance.

Q1- En vous aidant de la simulation 1 et du programme 2, écrire l'**algorithme** du fonctionnement de cet aspirateur robot. (il s'agit d'un texte qui décrit la suite des opérations réalisées par un système programmable.)



Ne décrie que le programme contenu dans la boucle : répéter indéfiniment.

```

quand drapeau vert cliqué
  effacer tout
  stylo en position d'écriture
  choisir la taille 50 pour le stylo
  choisir la couleur noir pour le stylo
  aller à x: -195 y: -115
  s'orienter à 90
  répéter indéfiniment
    si couleur touche ? alors
      avancer de -10
      tourner de 95 degrés
    sinon
      avancer de 2
  
```

Algorithme :

x Quand je clique sur le drapeau vert le programme se lance.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Q2- Que se passe t-il si dans la case tourner, on remplace la valeur de 95 par 90, 60 ou 45 ?

.....

.....

.....

Q3- A quoi sert la case "Avancer de -10" ? Que se passe t-il si on modifie cette valeur ?

.....

.....

Q4- Comment un vrai robot aspirateur peut-il détecter un obstacle ?

.....