

Nom de l'élève : Classe : En équipe avec :

Projet conception d'une médaille	Non ✗	Plutôt non 👎	Parfois 👉	Plutôt oui 👍	Oui ✔	Bilan
T1 : Classer ses fichiers numériques						
• J'ai su : ranger mes 10 images d'inspiration dans le dossier.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
• J'ai su : nommer chaque image pour les retrouver facilement.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
• J'ai su : choisir les bons formats	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
A10 : Construire son propre cahier des charges						
• J'ai su : convertir les questions du projet en fonctions.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
• J'ai su : proposer une solution technique pour chaque fonction.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
• J'ai su : présenter mes résultats dans un tableau	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
M5 : Choisir un matériau en fonction de ses propriétés en lien avec le cahier des Charges.						
• J'ai su : choisir un matériau compatible avec notre imprimante 3D.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
• J'ai su : expliquer mes choix avec des arguments fonctionnels.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
• J'ai su : expliquer mes choix avec des arguments designs.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
D3 : Réaliser un croquis à main levée et sa légende.						
• J'ai su : réaliser un croquis à main levée clair et précis.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
• J'ai su : m'inspirer d'au moins une image de ma planche	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
• J'ai su : légender mon croquis pour expliquer mes choix	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
D6 : Réaliser une carte mentale associée à une planche de tendance						
• J'ai su : choisir un parti-pris et original et des mots pertinents.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
• J'ai su : réaliser une carte mentale structurée.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
• J'ai su : sélectionner des images inspirantes.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
• J'ai su : associer les images en un seul document	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
D7 : Réaliser une modélisation 3D d'un objet						
• J'ai su : utiliser les outils de base du logiciel de modélisation 3D.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
• J'ai su : créer les formes principales de l'objet (volumes simples).	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
• J'ai su : modéliser en 3D l'objet imaginé à partir de mes croquis.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
D8 : Réaliser une modélisation 3D conforme au cahier des charges.						
• J'ai su : Séparer les différentes parties du système	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
• J'ai su : choisir des dimensions pertinentes pour ma modélisation.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
• J'ai su : appliquer des textures pour obtenir un rendu réaliste.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
D13 : Mener une démarche de conception design						
• J'ai su : j'ai su identifier et rédiger le besoin lié à mon objet.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
• J'ai su : proposer des questions pour ouvrir des possibles.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
• J'ai su : proposer des questions sur les contraintes de conception	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
• J'ai su : proposer des solutions design .	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	