

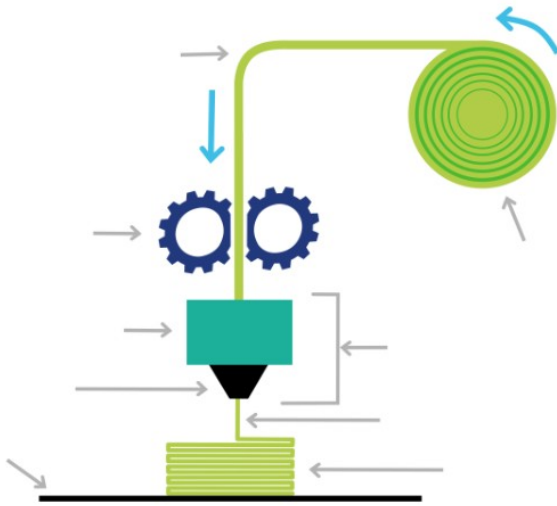
Fiche d'activité :	Ce que je dois faire ...	4^{ème}
CI-4 :	Créer un système programmé : La boîte à histoire	
Compétences :	- Imaginer une charte graphique, réaliser un document la respectant. - Créer une base de donnée	

Étape 7 : Imprimer le boîtier et installer les composants.

Q1- Expliquer le fonctionnement de l'imprimante 3d, à l'aide de ces ressources :

- L'imprimante en fonctionnement que vous pouvez observer
- La vidéo suivante : <https://www.youtube.com/watch?v=c65xJv9aYPU> (Ma classe / ressources)

Schéma de fonctionnement à compléter.



Explication sur le fonctionnement :

.....

.....

.....

Q2- Installer les composants dans le boîtier. Utiliser des vis uniquement si elles sont indispensables.

Étape 8 : fabriquer le couvercle.

Le couvercle va être réalisé en bois de tilleul, dans une plaque d'épaisseur 3 mm en utilisant la découpeuse, graveuse laser. OCet outil permet de découper précisément et de graver du texte ou des images. Un modèle d'exemple est à votre disposition.

Q3- À l'aide des documents et du boîtier, dessiner en taille réelle, à la règle et au crayon à papier, le couvercle en indiquant les cotations. (mesures)

Q4- Montrer votre proposition au professeur.

Q5- Utiliser le logiciel Xtool pour modéliser votre couvercle. Le professeur peut vous faire une démonstration.

Transmettre votre fichier au professeur sur clé USB pour qu'il lance la fabrication.

Q6- Observer et décrire chaque étape de la fabrication.

1.
2.
3.
4.
5.