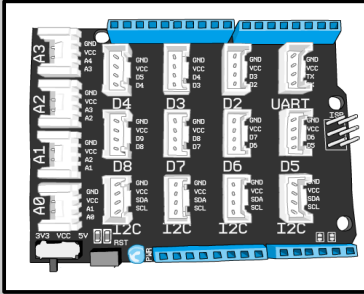


★ Défi 1 ★

Matériel :

- Carte Uno + shield + câble USB
- Diode + câble Grove
- Bouton poussoir + câble Grove



Branchements

- Diode verte sur D2
- Bouton poussoir (BP) sur D3

Attention : Le fil noir est toujours branché sur la broche **GND**.

Ce qu'il faut faire, Programmer l'algorithme suivant :

- x Quand une impulsion est réalisée par le bouton-poussoir D2 (on) la diode clignote 50 fois de suite.
- x Avant d'appuyer sur le bouton la diode est éteinte. (off)
- x Après son cycle de clignotement, la diode est éteinte. (off)

Enregistrer le programme sous le nom "Défi-1" dans votre espace perso.

Compétences mises en œuvre :

- P1-** Identifier les données que le programme reçoit et les ordres qu'il produit
- P2-** Brancher correctement sur une carte programmable, des capteurs et des actionneurs.

Restitution

Sur feuille, **recopier** et **répondre** aux questions suivantes :

Défi 1 - Q1 : Quelle donnée est reçu par le microcontrôleur de la carte UNO ?

Défi 1 - Q2 : Quels ordres sont donnés par le microcontrôleur de la carte UNO ?