

★ Défi 2 ★

Matériel :

- Carte Uno + shield + câble USB
- Diode + câble Grove
- Interrupteur + câble Grove
- *Bouton poussoir + câble Grove

Souvent on utilise le sigle **BP pour Bouton poussoir.*

Branchements

- Diode sur **D2**
- Interrupteur sur **D3**
- Bouton sur **D4**

Attention : Le fil noir est toujours branché sur la broche **GND**.

Ce qu'il faut faire, Programmer l'algorithme suivant :

- x Allumer la diode quand l'interrupteur est au niveau haut (on) **et** que le bouton poussoir est activé.
- x Éteindre la diode rouge quand l'interrupteur est au niveau bas (off) **ou** que le bouton poussoir n'est pas activé.

Enregistrer le programme sous le nom "Défi-2" dans votre espace perso.

Compétences mises en œuvre :

- P1-** Brancher correctement sur une carte programmable, des capteurs et des actionneurs.
- P2-** Écrire, exécuter et tester un programme simple de type action-réaction.

Restitution

Sur feuille **recopier** et **répondre** à la question suivante :

Défi 2 - Q1 : Quel "bloc conditionnel" est utilisé pour le BP ? A quoi sert-il ?

Défi 2 - Q2 : Pourquoi peut on dire que les blocs actionneurs marchent toujours par deux ?