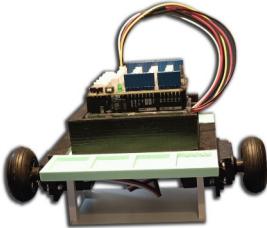


★ Défi 2 ★

Attention, les câbles à prendre ne sont pas précisés.

Matériel :

- Carte Uno + shield
- Robot + support
- Interrupteur + diode



Branchements

- Servomoteur droit D8 en **JAUNE**
- Servomoteur gauche D9 en **BLANC**
- Interrupteur sur D3
- Diode sur D2

Attention : Le fil noir est toujours branché sur la broche **GND**.

Ce qu'il faut faire, Programmer l'algorithme suivant :

- x Lorsque l'interrupteur est activé,
- x Le robot avance en ligne droite et la diode est allumée,
- x Lorsque l'interrupteur est désactivé,
- x Le robot est immobile et la diode est atteinte.

Enregistrer le programme sous le nom "Défi-2" dans votre espace perso

Compétences mises en œuvre :

- P2** - Brancher correctement sur une carte programmable, des capteurs et des actionneurs.
- P3** - Écrire, exécuter et tester un programme simple de type action-réaction.

Restitution

Sur feuille, **recopier** et **répondre** aux questions suivantes :

Défi 2 - Q1 : Dessiner le programme que vous avez réalisé et expliquer avec des annotations le rôle de chaque bloc.

Défi 2 - Q2 : Comment éviter que le robot fasse la toupie ?