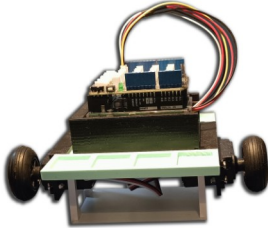


## ★ ★ ★ Défi 4 ★ ★ ★

### Matériel :

- Carte Uno + shield
- Robot UnoEvo + support
- Bouton poussoir
- Buzzer
- Diode verte et diode rouge



### Branchements

- Servomoteur droit D8 en **JAUNE**
- Servomoteur gauche D9 en **BLANC**
- Bouton poussoir sur D3
- Buzzer sur ??? (à vous de choisir)
- 2 Diodes sur ??? (à vous de choisir)

**Attention :** Le fil noir est toujours branché sur la broche **GND**.

Ouvrir le programme "Défis-3" et le modifier.

### Ce qu'il faut faire.

**Programmer le robot** pour qu'il réalise les actions définies par l'organigramme présent au dos de cette fiche :

x **Utiliser moins de 25 blocs pour l'ensemble du programme**

x3

**Enregistrer** le programme sous le nom "Défi-6" dans votre espace perso.

### Compétences mises en œuvre :

- P1-** Brancher correctement sur une carte programmable, des capteurs et des actionneurs.
- P3-** Décrire le fonctionnement d'un système via un algorithme et son organigramme.
- P4-** Écrire et exécuter un programme incluant des répétitions. (boucles)
- P5-** Écrire et exécuter un programme faisant appel à des sous-programmes.

### **Restitution**

Sur feuille, **recopier** et **répondre** aux questions suivantes :

**Défi 4 - Q1 :** Chercher la définition des mots, algorithme et organigramme.

**Défi 4 - Q2 :** Expliquer le lien entre ces deux notions.

