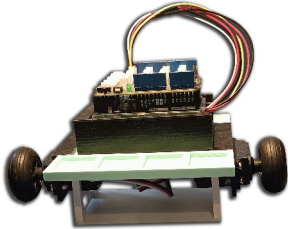


★ ★ ★ Défi 6 ★ ★ ★

Matériel :

- Carte Uno + shield
- Robot UnoEvo + support
- Bouton poussoir
- Buzzer
- Diode verte et diode rouge



Branchements

- Servomoteur droit D8 en JAUNE
- Servomoteur gauche D9 en BLANC
- Bouton poussoir sur D3
- Buzzer sur ??? (à vous de choisir)
- Diodes sur ??? (à vous de choisir)

Attention : Le fil noir est toujours branché sur la broche GND.

Ouvrir le programme "Défis-5" et le modifier.

Ce qu'il faut faire.

Programmer le robot pour qu'il réalise les actions définies par l'organigramme présent au dos de cette fiche :

x Utiliser moins de 25 blocs pour l'ensemble du programme

←
x3

Enregistrer le programme sous le nom "Défi-6" dans votre espace perso.

Compétences mises en œuvre :

- P1- Brancher correctement sur une carte programmable, des capteurs et des actionneurs.
- P3- Décrire le fonctionnement d'un système via un algorithme et son organigramme.
- P4- Écrire et exécuter un programme incluant des répétitions. (boucles)
- P5- Écrire et exécuter un programme faisant appel à des sous-programmes.

Restitution

Sur feuille, **recopier** et **répondre** aux questions suivantes :

Défi 6 - Q1 : Chercher la définition des mots, algorithme et organigramme.

Défi 6 - Q2 : Expliquer le lien entre ces deux notions.

