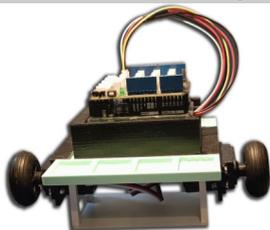


★★★★ Défi 6 ★★★★★

Matériel :

- Carte Uno + shield
- Robot UnoEvo + support
- Télécommande IR* + capteur IR
- Diode électroluminescente

*IR = Infra rouge



Branchements

A vous de choisir avec cohérence tous les branchements

Attention : Le fil noir est toujours branché sur la broche **GND**.

Ce qu'il faut faire, Programmer l'algorithme suivant :

- x Si la touche + est activée, le robot avance.
- x Si la touche - est activée, le robot recule.
- x Si la touche droite est activée, le robot tourne à droite.
- x Si la touche gauche est activée, le robot tourne à gauche.
- x Si la touche arrêt (rouge) est activée, le robot s'arrête.

Aide : Vous pouvez utiliser la fiche ressource sur la télécommande infrarouge.

Compétences mises en œuvre :

P1- Brancher correctement sur une carte programmable, des capteurs et des actionneurs.

P6- Écrire et exécuter un programme incluant des conditions. (ET, OU, Si, Sinon, Faire...)

P7- Écrire et exécuter un programme incluant des variables.

Restitution

Sur feuille, **recopier et répondre** aux questions suivantes :

Défi 6 - Q1 : Imprimer le programme obtenu.

Défi 6 - Q2 : Ajouter des annotations pour expliquer les étapes du programme.