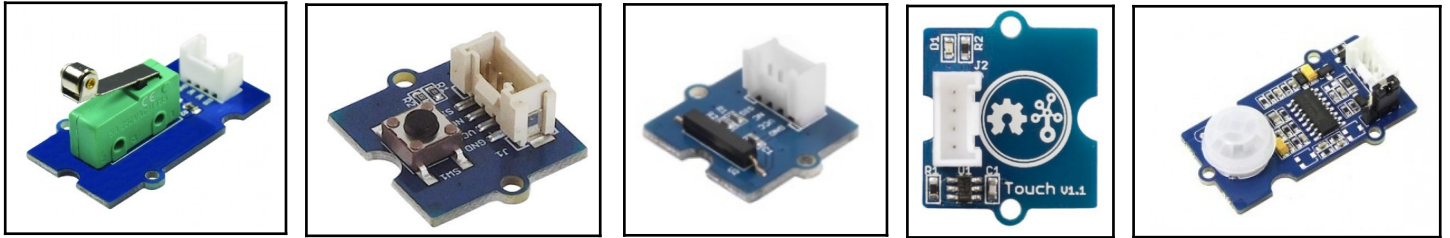


Capteurs logiques de type bouton

Introduction :



Ces 5 composants (microrupteur, bouton poussoir, interrupteur à lame souple, interrupteur tactile et détecteur de mouvement) fonctionnent comme un bouton le même façon. Si un obstacle vient au contact, il renvoie une information à l'état haut (1) sinon l'information reste à l'état bas (0).

Ardublock :

→ **SI** un obstacle appuie sur l'interrupteur fin de course branché sur le port D2,



Cas particulier, interrupteur :



C'est également un capteur avec deux états. Mais contrairement à un bouton poussoir qui revient en position, l'interrupteur reste dans la position où il se trouve après avoir été actionné !

