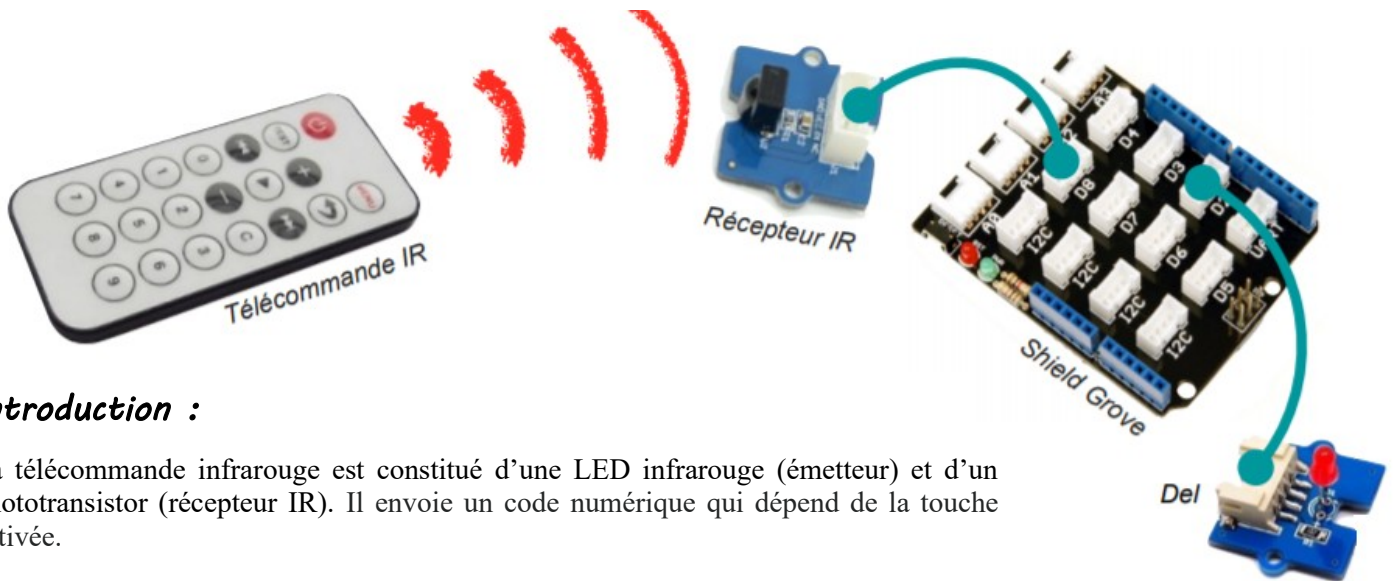


## Télécommande infrarouge



### Introduction :

La télécommande infrarouge est constituée d'une LED infrarouge (émetteur) et d'un phototransistor (récepteur IR). Il envoie un code numérique qui dépend de la touche activée.

### Étape 1 connaître le code des différentes touches :

**Boucle**

Faire

- Définir une chaîne de caractères
  - Nom de la variable: ReceptionIR → Création d'une **variable** nommée ReceptionIR
  - Valeur: Récepteur IR → La variable est mise à la valeur de la touche reçue par le récepteur IR
- Écrire sur le port série
  - message: ReceptionIR → Affichage de la valeur dans le **moniteur série**
  - nouvelle ligne: VRAI

#### Moniteur série

→ Dans la barre de menu d'Ardublock, cliquer sur "**moniteur série**" pour visualiser la valeur des touches. Les noter au brouillon pour pouvoir les utiliser dans l'étape 2.

### Étape 2 utiliser la télécommande IR :

**Boucle**

Faire

- Définir une chaîne de caractères
  - Nom de la variable: ReceptionIR
  - Valeur: Récepteur IR

Si - Sinon

Teste: ReceptionIR == -23971 → Comparaison entre la **valeur reçu par le capteur IR** et la valeur de la touche de la télécommande que l'on désire utiliser pour déclencher la suite du programme.

Alors exécute ...

- LED 5 mm (Broche D2) Statut ON

Délai (Secondes) 1

Sinon exécute ...

- LED 5 mm (Broche D2) Statut OFF

**Attention :** Aligner la **télécommande** et le **capteur IR** pour l'utiliser.